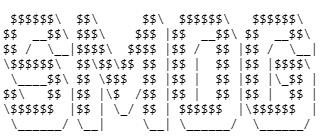
Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Prinicipi Softverskog Inženjerstva

Film Caffe Aplikacija

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti Pregled, potrvrda i odbijanje rezervaci

Verzija 1.0 **TIM**



Stefan Savić 0603/2019

Marina Đoković 0290/2019

Ognjen Perović 0410/2019

Gavrilo Vojteški 0289/2019

# Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| **03.26.2022** | **1.0** | **Osnovna verzija** | **Ognjen**  **Perović** |

**1. Uvod**

 **Rezime**

Definisanje scenarija upotrebe pri započinjanju radnog vremena.

##  Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

##  Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

##  Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. |  |  |
| 2. |  |  |

**2. Scenario Pregled, potrvrda i odbijanje rezervaci**

##  Kratak opis

Konobaru je dostupan interfejs preko kog ima pregled svih rezervacija pristiglih za odabrani događaj, kao i broja dostupnih stolova. U okviru rezervacija, biće dostupan i pregled informacija o mušteriji, poput njegovog dosadašnjeg troška u lokalu, broja dotadašnih rezervacija i broja rezervacija na kojima se pojavio. U zavisnosti od prezentovanih informacija, konobar može da odabere koji sto da sačuva za mušteriju i da mu potvrdi rezervaciju, ili da mu odbije rezervaciju.

##  Tok događaja

* **Konobar potvrđuje zahtev za rezervaciju** 
  + 1. Konobar na ekranu vidi dogadjaj za koji želi da potvrdi rezervaciju
    2. Konobar na delu odvojenom za taj dogadjaj vidi sve rezervacije
    3. Konobar pritiska dugme za potvrdu rezervacije

* **Konobar odbija zahtev za rezervaciju** 
  1. Konobar na ekranu vidi dogadjaj za koji želi da odbije rezervaciju
  2. Konobar na delu odvojenom za taj dogadjaj vidi sve rezervacije 3. Konobar pritiska dugme za odbijanje rezervacije

* **Prosirenja:** 
  1. Omogućiti pregled naloga mušterije koja je napravila rezervaciju

 **Preduslovi**

Konobar mora da bude prijavljen i da se nalazi na meniju za rezervacije.

##  Posledice

Poželjne rezervacije će biti zapamćene I ostati kao takve u listi na ekranu a odbijene će nestati.